



## Schleuderfigur

### Materialien:

Ein Zauberstab

### Anzahl der Teilnehmer:

ab 4 Personen

Nach dem Proben, Basteln und Üben kann zur Entspannung ein lockeres Bewegungsspiel stattfinden. Auch im Spiel kann das Thema Zaubern aufgegriffen werden. Es können auch die Kleinsten mitmachen.

Bei „Schleuderfigur“ stellen die Kinder verschiedene Gegenstände oder Tiere dar und versetzen sich in diese Rolle hinein. Kreativität und Körpergefühl werden angesprochen und die Phantasie angeregt. Die Kinder werden in ihrer Grobmotorik gefördert, sowie in ihrer Entscheidungsfähigkeit gestärkt. Durch das Ausprobieren der Gegenstände werden auch Berührungsängste abgebaut.

### Ablauf:

Ein Kind wird ausgewählt, das die Rolle des Zauberers übernimmt. Es bekommt den Zauberstab. Der Zauberer wählt ein weiteres Kind aus und nimmt es an die Hand. Dann dreht er sich um die eigene Achse. Das Kind wird dabei sanft mit herumgeschleudert. Durch die Bewegung und die Fliehkraft wird es nach außen gezogen. Irgendwann lässt der Zauberer los. Der Mitspieler lässt sich fallen oder bleibt in einer Formation stehen. Seine Bewegungen sind eingefroren. Der Zauberer wiederholt dies bei allen Mitspielern.

Wenn sich alle Zauberlehrlinge in einer starren Form befinden, bewegt der Zauberer seinen Zauberstab mit einer magischen Bewegung über den Figuren.



Er denkt sich einen Gegenstand aus, den die Zauberlehrlinge darstellen sollen, z. B. Sessel, Sofa, Pferd, Roboter, Stuhl oder Ähnliches. Dann sagt er beispielsweise „Alle Figuren verwandeln sich in einen Stuhl“. Er schließt die Augen.

Die Zauberlehrlinge denken sich eine Form aus, wie sie am Besten mit ihrem Körper den Gegenstand darstellen können und nehmen diese Form ein. Sind alle Personen fertig, so öffnet der Zauberer die Augen und testet alle Gegenstände der Reihe nach durch. Er kann sich z. B. auf den Stuhl setzen oder den genannten Gegenstand in irgendeiner Weise ausprobieren. Der Zauberer wählt den Gegenstand aus, der ihm am Besten gefallen hat und übergibt diesem Zauberlehrling den Zauberstab. Er ist der neue Spielleiter und Zauberer. Dann stellen sich alle Mitspieler wieder hin. Das Spiel beginnt von vorn. Es wird solange gespielt, wie die Kinder Spaß daran haben oder die Zeit es zulässt.